

REGELWERK ZUR PYRAMIDE

Grundsätzliches:

1. Start-Rangfolge nach der LK in der Saison 2019 (Stand: 30.09.2019).
2. Teilnahmeberechtigt sind alle Spieler/innen der TA Arnegg & Spieler/innen der Spielgemeinschaft, deren Mannschaft in Arnegg ansässig ist. (Ausnahmen auf Anfrage möglich).
3. Die Forderungsspiele werden in zwei Gewinnsätzen mit normaler Tie-Break Regel, sowie einem Match-Tie-Break im 3. Satz ausgespielt.
4. Fordern kann man jeden Spieler, der links von einem selbst in der gleichen Reihe steht und jeden Spieler rechts von einem eine Reihe höher!
5. Der Forderer muss seinen Gegenspieler über die Online-Plattform herausfordern.
 - a. Nach der Herausforderung ist innerhalb von 7 Tagen ein Termin zu vereinbaren.
 - b. Das Spiel muss innerhalb von 10 Tagen nach der Forderung stattfinden!
6. Auf die Online-Forderung etc. im Vorfeld kann bei spontanen Ad-hoc Partien (beim Zusammentreffen von zwei Spielern im Training) natürlich verzichtet werden. Nach dem Spiel muss dies aber nachgeholt werden.
7. Alle Spiele sind zusätzlich in die Forderungsliste im Tennisheim einzutragen.
8. Spieler, die grundsätzlich keine Möglichkeit einer Nutzung der Online-Plattform haben, sind ebenfalls teilnahmeberechtigt (bitte im Vorfeld beim Spielleiter anmelden).
9. Der Gewinner trägt das Resultat auf der Online-Plattform und in die Forderungsliste im Tennisheim ein.

Wertungen:

10. Lehnt ein geforderter Spieler das Spiel ohne triftigen Grund ab, oder erscheint er nicht zum verabredeten Spieltermin (10 Minuten Wartezeit), so gilt das Forderungsspiel für ihn als verloren!
11. Abgebrochene Spiele müssen innerhalb einer Woche nachgeholt werden. Das Spiel wird beim letzten Spielstand fortgesetzt.
12. Gewinnt der Fordernde, nimmt er den Platz des Geforderten ein. Dieser und die in der Rangliste dazwischen platzierten Spieler verlieren je einen Rang.
13. Verliert der Fordernde, bleibt er auf seinem bisherigen Rang.

Regelungen bei bestehender oder nach einer Forderung:

14. Spieler/innen, die bereits in einer Forderungspartie „stecken“, dürfen weder einen anderen Gegner fordern noch gefordert werden.
15. Der Forderer darf den gleichen Gegner frühestens 3 Tage nach Austragung des Spieles wieder fordern.
16. Der Gewinner einer Forderung darf erst nach Ablauf von 3 Tagen wieder gefordert werden, darf aber sofort weiter fordern.
17. Der Verlierer einer Forderung darf erst nach Ablauf von 3 Tagen wieder fordern, kann aber sofort wieder gefordert werden.

Sonder-Regelungen:

18. Bei längerer Krankheit/Verletzung oder Abwesenheit (mindestens 3 Wochen) sollten sich Spieler durch den Spielleiter neutralisieren lassen. Sie werden dadurch nicht wiederholt vergebens gefordert.

19. Jedem Spieler stehen im Normalfall pro Saison 21 Tage Urlaube zu.
 - a. Diese Abwesenheit ist zwingend in der Online-Plattform einzutragen und hat fünf Tage vor dem ersten Urlaubstag zu erfolgen.
 - b. In dieser Zeit kann der Urlauber nicht gefordert werden.
 - c. Jedoch können Urlauber in ihrer Abwesenheit Forderungen aussprechen.
20. In jedem nicht speziell erwähnten Fall und bei Unklarheiten entscheidet der Spielleiter oder Sportwart entgeltig.
21. Wer sich nicht an diese Regeln hält, wird von der Abteilungsleitung an das Ende der Forderungspyramide gesetzt und darf frühestens nach 7 Tagen wieder von dieser Position aus fordern.